



Module pour la solution e-commerce Ubercart 3.x

# sommaire

<b>1. Introduction</b>	<b>3</b>
1.1. Objet du document	3
1.2. Liste des documents de référence	3
1.3. Avertissement	3
1.4. Contacts	3
1.5. Historique des révisions	3
<b>2. Présentation du module Ubercart</b>	<b>5</b>
2.1. Structure	5
2.2. Compatibilité du module	5
2.3. Fonctionnement	5
2.3.1. Sélection de la méthode de paiement	5
2.3.2. Redirection vers la page web de paiement Payline	6
2.3.3. Retour à la boutique	6
<b>3. Intégration du module dans votre boutique</b>	<b>6</b>
3.1. Pré-requis	6
3.2. Installation	7
3.3. Configuration	8
3.3.1. Information sur le module	8
3.3.2. Authentification	8
3.3.3. Proxy	8
3.3.4. Contrats	9
3.3.5. Paiement	9
3.4. Modification du logo	9

# 1. Introduction

## 1.1. Objet du document

Ce document décrit la composition et le fonctionnement du module Payline pour Ubercart 3.x, qui permet une mise en œuvre rapide de la solution Payline dans votre boutique Ubercart.

## 1.2. Liste des documents de référence

Ce document complète le document de présentation fonctionnelle de Payline disponible sur le site Internet [www.payline.com](http://www.payline.com) ou sur simple demande auprès du service d'assistance Payline.

## 1.3. Avertissement

Ce document est la propriété exclusive de Monext. Toute reproduction intégrale ou partielle, toute utilisation par des tiers, ou toute communication à des tiers, sans accord préalable écrit de Monext, est illicite.

## 1.4. Contacts

Vous avez besoin d'aide, de conseil ou vous souhaitez simplement nous poser une question. Contactez l'Assistance Payline par :

✉ Email : [support@payline.com](mailto:support@payline.com)

Si vous découvrez une erreur dans cette documentation, vous pouvez nous envoyer un email en décrivant l'erreur ou le problème aussi précisément que possible. Merci de préciser la référence du document, sa date (indiquée sur la première page du document) et le(s) numéro(s) de page(s).

## 1.5. Historique des révisions

Le tableau ci-dessous liste les dernières modifications effectuées sur ce document.

date	version	modifications
02/08/2012	1.0	livraison version initiale

Monext  
260, rue Claude Nicolas Ledoux, Pôle d'Activités d'Aix-en-Provence  
13593 Aix-en-Provence

Ce document est la propriété exclusive de MONEXT. Toute reproduction intégrale ou partielle, toute utilisation par des tiers ou toute communication à des tiers, sans accord préalable écrit de MONEXT est illicite.

**Payline** by MONEXT  
Conçu pour vendre

## 2. Présentation du module Ubercart

### 2.1. Structure

Le module est mis à disposition sous la forme d'un dossier compressé nommé **PaylineForUbercart\_3.x\_v2.0.zip** contenant un seul répertoire : **uc\_payline**.

Ce répertoire contient les éléments permettant l'appel des web services Payline, ainsi que l'intégration de Payline au sein des parties front-office (paiement) et back-office (configuration) de votre boutique Ubercart.

### 2.2. Compatibilité du module

Le module Ubercart est développé et testé avec l'environnement suivant :

- Drupal 7.14
- Ubercart 3.0
- Systèmes d'exploitation Windows XP Professionnel et Windows 7 Professionnel
- Apache 2.2.3
- PHP 5.3

### 2.3. Fonctionnement

#### 2.3.1. Sélection de la méthode de paiement

Une fois le module installé, configuré et activé en suivant les instructions du chapitre 3, Payline, peut être sélectionnée par les clients de votre boutique Ubercart lors du processus de commande (voir Figure 1).

Le texte affiché sous le logo est saisi dans la configuration du module. Reportez-vous au dernier chapitre pour la modification du logo.

Payment method

Select a payment method from the following options.

**Payline** by MONEXT

custom Payline method title

Check or money order

Subtotal:	\$100.00
Order total:	\$100.00

Continue with checkout to complete payment.

Figure 1

### 2.3.2. Redirection vers la page web de paiement Payline

Lorsqu'il valide sa commande après avoir choisi Payline comme méthode de paiement, le client est redirigé vers la page web de paiement Payline. Les moyens de paiement correspondant aux contrats choisis dans la configuration du module lui sont proposés.

Il peut procéder à la saisie de ses informations de paiement en toute sécurité.

### 2.3.3. Retour à la boutique

Une fois la saisie de ses informations de paiement validée, le client obtient un écran de confirmation l'informant du résultat de sa transaction. Sur cet écran un bouton « retour à la boutique » lui permet d'être redirigé vers la page de confirmation de commande dans la boutique Ubercart.

Le retour à la boutique met immédiatement le statut de la commande à jour. Le numéro de transaction Payline est enregistré dans Ubercart, visible dans le détail de la commande.

Si la page web de paiement est fermée sans que le client retourne à la boutique, la mise à jour dans Ubercart sera automatiquement effectuée par le traitement de notification Payline

## 3. Intégration du module dans votre boutique

### 3.1. Pré-requis

Le module Ubercart repose sur le kit Payline PHP, dont le fonctionnement nécessite l'activation des extensions PHP **php\_curl**, **php\_http**, **php\_openssl** et **php\_soap**.

Vous devez également disposer d'un compte Payline pour configurer votre module.

La solution Payline repose sur l'appel de web services, assurez-vous que l'appel de web services sécurisés est donc possible avec votre solution d'hébergement (l'ouverture des ports 8080 et 443 en entrée/sortie est nécessaire).

## 3.2. Installation

Décompressez l'archive du module Payline, et copiez le répertoire **uc\_payline** sous **modules/ubercart/payment/**

Le module Payline est automatiquement détecté par Drupal. Il apparaît dans la liste des modules, dans la rubrique « **UBERCART – PAYMENT** » (voir Figure 2).

Cocher la case correspondant à Payline pour activer le module.

▼ UBERCART – PAYMENT				
ENABLED	NAME	VERSION	DESCRIPTION	OPERATIONS
<input type="checkbox"/>	<b>Credit card</b>	7.x-3.0	Enables support for credit card payments at checkout. Requires: Store (enabled), Payment (enabled), Order (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled) Required by: Test gateway (disabled), Authorize.net (disabled)	
<input type="checkbox"/>	<b>CyberSource</b>	7.x-3.0	Processes payments using the CyberSource Silent Order POST and Hosted Order Page services. Requires: Payment (enabled), Order (enabled), Store (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled)	
<input type="checkbox"/>	<b>Google Checkout</b>	7.x-3.0	Integrates Google's Checkout, Merchant Calculated Shipping, and Order Processing APIs. Requires: Cart (enabled), Order (enabled), Store (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled), Product (enabled), Image (enabled), File (enabled), Field (enabled), Field SQL storage (enabled), Payment (enabled), Shipping quotes (disabled)	
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Payline</b>		With Payline secure payment solution, recruit and retain your cyber-buyers : more sales, less fraud, on all channels, everywhere ! Requires: Payment (enabled), Order (enabled), Store (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled)	
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Payment method pack</b>	7.x-3.0	Provides the check/money order, COD, and 'other' payment methods. Requires: Cart (enabled), Order (enabled), Store (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled), Product (enabled), Image (enabled), File (enabled), Field (enabled), Field SQL storage (enabled), Payment (enabled)	
<input type="checkbox"/>	<b>Test gateway</b>	7.x-3.0	Adds a credit card gateway that simulates a successful payment for testing checkout. Requires: Payment (enabled), Order (enabled), Store (enabled), Rules (enabled), Entity tokens (enabled), Entity API (enabled), Views (enabled), Chaos tools (enabled), Credit card (disabled)	

## 3.3. Configuration

Le module Payline apparait dans la liste des modules de paiement accessible via le parcours *Store > Payment methods* (voir Figure 3).

PAYMENT METHOD	OPERATIONS
<input checked="" type="checkbox"/> Payline	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input checked="" type="checkbox"/> PayPal Express Checkout	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input checked="" type="checkbox"/> PayZen	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input checked="" type="checkbox"/> PayPal Website Payments Standard	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input type="checkbox"/> COD	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input checked="" type="checkbox"/> Check	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input checked="" type="checkbox"/> 2Checkout	<a href="#">settings</a> <a href="#">conditions</a>
<input type="checkbox"/> Other	<a href="#">conditions</a>

Figure 3

Cliquer sur le lien *settings* pour afficher l'écran de configuration de Payline. Ce dernier est divisé en 5 parties, détaillées ci-dessous.

### 3.3.1. Information sur le module

Cette partie contient un court descriptif du module et les liens vers les sites de Monext et du support Payline.

### 3.3.2. Authentification

Si vous n'avez pas encore de compte Payline, le lien en haut de ce pavé renvoie vers notre formulaire en ligne permettant de créer un compte de test. Dans le cas contraire, renseignez votre identifiant commerçant et votre clé d'accès dans les champs du pavé *Authentication parameters* prévus à cet effet.

L'environnement (homologation ou production) correspondants aux identifiants saisis est également choisi dans ce pavé.

### 3.3.3. Proxy

Si les connexions depuis vers votre serveur vers le réseau Internet passent par un proxy, renseignez ses informations dans le pavé *Proxy settings*.



### 3.3.4. Contrats

Votre numéro de contrat par défaut est à renseigner dans le champ *Main contract number*.

Les numéros correspondants aux moyens de paiement que vous souhaitez proposer à vos acheteurs sur les pages web Payline sont à renseigner, séparés par des points-virgules, dans le champ *First contract list*.

Si la tentative de paiement échoue, il est possible de proposer à votre acheteur des moyens de paiement alternatifs pour une nouvelle tentative. Renseigner les numéros correspondants aux moyens de paiement que vous souhaitez proposer pour une nouvelle tentative dans le champ *Retry contract list*.

### 3.3.5. Paiement

Le dernier pavé de configuration permet de renseigner :

- Le titre de la méthode qui sera affiché à vos clients à côté du logo Payline
- Le mode de paiement. Les transactions effectuées en mode *authorization* devront être validées dans le centre d'administration Payline sous 7 jours pour que le paiement soit effectif. Pour celles effectuées en mode *authorization+capture*, la validation est automatique et immédiate.
- Le code d'une personnalisation statique de page web de paiement créée dans le centre d'administration Payline.
- L'URL d'un template dynamique pour la personnalisation avancée des pages web de paiement.

## 3.4. Modification du logo

Vous souhaitez remplacer le logo Payline affiché lors du choix de la méthode de paiement ? Procédez comme suit :

Déposez votre image dans le répertoire **modules/ubercart/payment/uc\_payline/images/logo/**

Au début de la fonction **uc\_payline\_uc\_payment\_method** déclarée dans le script **uc\_payline.module** sous **modules/ubercart/payment/uc\_payline/**, dans la déclaration de l'attribut **path**, remplacez **payline.jpg** par le nom de votre image.